



**הכרת התהליך האסטרטגי** – רלוונטי בעיקר למנכ"ל החברתי המנהל בפעם הראשונה תהליך אסטרטגי. בשלב זה המנכ"ל יכיר את מהות התהליך האסטרטגי, יבצע היכרות ראשונית עם השפה הייחודית לתהליך ויתוודע לשלבי התהליך ולמועדי הביצוע שלהם.

**שלב היערכות** – הגדרת מאפייני התכנון, השותפים, לוחות הזמנים לתהליך. טרם התנעת תהליך תכנון אסטרטגי יש להקדיש זמן לבניית תכנית התכנון. על דרך המשל ניתן לומר שתהליך תכנון ללא תכנית כמוהו כיציאה לטיול ללא מפה. התכנית מגדירה את מאפייני התהליך ותוצריו ותורמת ליצירת בהירות ולתיאום ציפיות בקרב כלל השותפים לתהליך.

**שלב בניית המצפן** – גיבוש והגדרה של החזון, הערכים, הייעוד והמטרות שאליהם שואף הארגון והמשמשים כ"מצפן" לארגון – הן בתהליך התכנון וגיבוש האסטרטגיה והן בפעילותו השוטפת.

**שלב הניתוח** – אפיון מצב הארגון, ניתוח הסביבה החיצונית והפנימית של הארגון, זיהוי הזדמנויות, איזמים, חוזקות וחולשות ואפיון יכולות הליבה וגורמי המפתח להצלחה.

**שלב גיבוש האסטרטגיה** – מיפוי הסוגיות האסטרטגיות העומדות בפני הארגון, אפיון החלופות האסטרטגיות, בחירת אסטרטגיה ו**כתיבת תכנית אסטרטגית מובנית**. טיפ חשוב לפני היציאה לדרך: הכנת התכנית האסטרטגית אינה סוף התהליך אלא תחילתו! כעת מתחילה העבודה האמיתית של תרגום המילים למעשים.



לקידום החברה האזרחית  
Sheatufim The Israel Center for Civil Society

**שלב היישום –** כתיבת **מטרות הארגון לאור גיבוש האסטרטגיה**, תרגום עקרונות האסטרטגיה לתכניות עבודה שנתיות, יישום והוצאה לפועל של תכנית העבודה.

**שלב הבקרה –** כבכל תהליך גם בתהליך האסטרטגי רצוי לקיים בקרה על הביצוע ולהתאים מעקב אחר יישום התכנית כדי לוודא עמידה ביעדים ובמדדי הבקרה. כמו כן רצוי לבצע סקירה שוטפת של הסביבה לצורך ביצוע התאמות נחוצות בתכנית העבודה או באסטרטגיה.

## **לסיכום,**

במסמך זה הצגנו מענה לשאלות נפוצות העולות פעמים רבות בהיכרות הראשונית של המנכ"ל עם התהליך האסטרטגי. כמו כן תיארנו את השלבים בתהליך האסטרטגי ואת המרכיבים המרכזיים בכל שלב, כדי שיוכלו להפוך לשגורים ומוטמעים בעבודת הניהול החברתי ועל מנת שתוכל להתבונן בדרך שבה עליך להוביל את הארגון בתהליך. מטרות המסמך היו לייצר עבורך בהירות לגבי התהליך, לסייע לך ביצירת שפה משותפת עם היועץ הנבחר ולאפשר לך הצצה למורכבות שטומן בחובו העולם האסטרטגי.

בהצלחה!